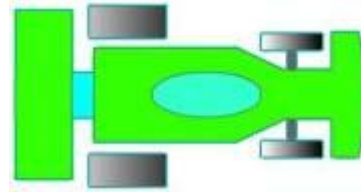


F20



FÓRMULA 20

O fórmula 20 é um programa bem simples, criado por [Fran Macías](#), que só ocupa 513kb e não requer instalação.

O arquivo é o **f20.zip** descarregue-o [CLICANDO AQUI](#) (o arquivo está comprimido e necessita de um programa para descompactar)

Pacote zip

O arquivo f20.zip contém dois arquivos que **não podem ser renomeados**

- edf20.exe
- edf20.htm

e duas pastas:

- imaxes (**não pode ser renomeada**)
- exemplo (pode renomeá-la se quiser)

A pasta exemplo (a minha é formula20) tem os seguintes arquivos:

- o arquivo preguntas.f20 que **não pode ser renomeado**
- o arquivo f20.swf (**não pode renomear**)
- o arquivo exemplo.html (o meu é formula20), onde será executado o jogo e que pode ser renomeado a seu gosto
- o arquivo axuda.html (**não pode renomear**)
- a pasta imaxes (**não pode ser renomeada**)

Clique duas vezes no arquivo edf20.exe para executar o editor de perguntas



Editor de perguntas

O editor de perguntas para Fórmula 20 (edf20.exe) permite criar/editar o arquivo de configuração (preguntas.f20), facilitando a elaboração de atividades.



Janela inicial.

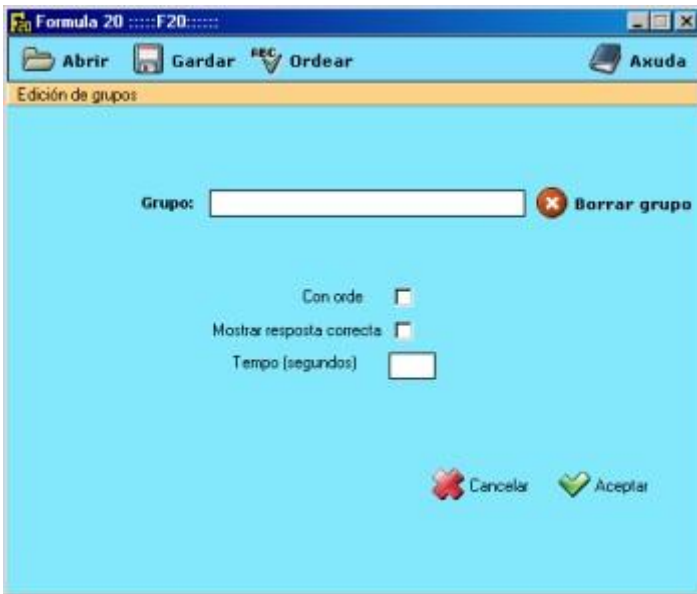
Significado dos botões:

- Abrir: carregar um arquivo de perguntas existente.
- Gardar: salvar o arquivo de perguntas, (salve com o nome perguntas).
- Ordear: agrupar as perguntas segundo o grupo a que pertencem.
- Novo grupo: criar um novo grupo de perguntas.
- Editar grupo: modificar um grupo de perguntas.

Os botões da faixa laranja permitem navegar pelas perguntas: criar nova pergunta, apagar (borrar) pergunta, avançar ou retroceder entre as perguntas.

Para criar uma pergunta complete o formulário.

Para finalizar um circuito é preciso que os jogadores respondam corretamente a 20 perguntas, portanto um grupo deverá ter um número bastante superior a fim de evitar que as perguntas acabem antes de alguém vencer o jogo. Recomendamos um mínimo de 50 questões em cada grupo.



Janela do editor de grupos.

Aqui podemos criar ou modificar os grupos de perguntas (chamados circuitos em F20).

Além de introduzir o nome do grupo, pode escolher a configuração:

- Con orde - Se as perguntas aparecem na ordem em que foram criadas ou de forma aleatória.
- Se aparecerá a resposta correta.
- O tempo permitido para a resposta - sugerimos 20 segundos, para o jogo não ficar muito rápido nem lento demais, entretanto deve-se levar em conta a faixa de idade dos jogadores .

Ao terminar, clique em Aceptar.

FÓRMULA 20

Como jogar?



Abra a pasta **formula 20** e dê dois cliques no arquivo **formula20.html**, clique em **COMEZAR**

Mostre que é um campeão e responda rapidamente às perguntas que aparecem na janela. Quanto mais perguntas responder corretamente mais perto ficará da vitória.

Para ganhar tem que responder corretamente a 20 perguntas, porém tenha cuidado, um erro significa deixar o turno a outra/outro participante, e pode ser que não tenha mais chance e o seu carro fique no meio do circuito.



Primeiro seleccione um grupo de perguntas/circuito para começar a jogar. Se quiser pode escrever o nome dos pilotos.

Quando escolher um circuito entrará diretamente na pista de competição.



Para começar a jogar clique no botón "pregunta" e aparecerá una caixa con a pregunta e as posibles respostas, seja rápido ao responder pois o relógio está marcando.

Os resultados do xogo aparecen no marcador, os erros e os acertos.

A cor da caixa indica o piloto que debe responder à pregunta.

Na parte interior do circuito aparecen as mensaxes mostrando se respondeu correctamente ou non a pregunta.

Boa corrida!!!!